

Vordiplom 1, Algebra, 2002
Klasse E1a - Elektrotechnik
Mathematik

Zeit 180 Minuten

WIR2002/604/18/Di 10.9.02/0800

Bedingungen:

- Alle Probleme sind selbständig zu lösen. Unehrenhaftes Verhalten hat einen sofortigen Ausschluss von der Prüfung zur Folge.
- Für die Schrift ist dokumentechtes Schreibgerät zu verwenden. Bleistift wird nur bei allfälligen Zeichnungen und Skizzen akzeptiert.
- Es wird eine saubere und klare Darstellung des Lösungsweges mit Angabe von Ideen und Zwischenresultaten verlangt. Resultate ohne Herleitung werden nicht akzeptiert.
- Bei Verwendung von Dezimalbrüchen darf die Abweichung der Schlussresultate vom exakten Resultat nicht mehr als 0.1% betragen.
- Physikalische Einheiten dürfen generell weggelassen werden, sofern nicht anders vermerkt.
- Resultate sind doppelt zu unterstreichen.
- Ungültige Teile sind sauber durchzustreichen.
- Pro Aufgabe ist ein neues Blatt zu verwenden. Die Rückseiten der Schreibblätter müssen leer bleiben. Sie werden vielleicht nicht korrigiert!
- **Erlaubte Hilfsmittel:** Kursunterlagen (Kurzfassung), Formelbücher, Taschenrechner, Schreibpapier und Schreibzeug.
- **Punkte:** Pro Aufgabe sind 12 Punkte möglich, wenn nicht anders vermerkt.
- Ziel: Wenn an einer vollen Prüfung mehr als 6 Aufgaben gegeben sind, können 6 Aufgaben ausgewählt werden, die dann gelöst werden sollten.

Vordiplomprüfung 1 in Algebra 2002**Klasse E1a***Viel Glück !***Aufgabe 1****(12 Punkte)**

Ein Würfel steht mit einem Eckpunkt im Ursprung des Koordinatensystems. Seine Raumdiagonale durch diesen Eckpunkt fällt mit der z -Achse zusammen, sodass ein weiterer Eckpunkt auf der positiven z -Achse liegt. Eine weitere Raumdiagonale liegt in der (x, z) -Ebene und schneidet die negative x -Achse. Berechne die Eckpunkte.

Hinweis: Rechne zuerst mit der Kantenlänge 1.

Aufgabe 2**(12 Punkte)**

Sei $d, h > 0$. Durch $P_1(0/0/0)$, $P_2(-1/0/0)$, $P_3(-\frac{1}{2}/d/0)$, $P_4(x_1/y_1/h)$ ist ein reguläres Tetraeder gegeben.

- Berechne x_1 , y_1 , d und h .
- Zeige die Berechnung des Seiten- resp. Flächenwinkels des Tetraeders mit Vektoren.
- Zeige die Berechnung des Kantenwinkels des Tetraeders mit Vektoren. (Winkel zwischen einer Kante und der durchstossenen Seite).
- Entscheide, ob es mit einer Anzahl regulärer Tetraeder durch Zusammenleimen längs einer Kante gelingt, einen konvexen Körper zu bauen.
- Berechne das Volumen des Tetraeders.

Aufgabe 3**(12 Punkte)**

Von einer Matrix M kennt man die Eigenvektoren \vec{x}_1 , \vec{x}_2 , \vec{x}_3 , und die zugehörigen Eigenwerte λ_1 , λ_2 , λ_3 .

Geg.: $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\vec{x}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, $\vec{x}_3 = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, $\lambda_1 = 1$, $\lambda_2 = 2$, $\lambda_3 = 3$

- Berechne M exakt.
- Berechne das Bild von $\vec{x}_1 + \vec{x}_2 + \vec{x}_3$.
- Berechne das Urbild von $\vec{x}_1 + \vec{x}_2 + \vec{x}_3$.

Fortsetzung \rightsquigarrow

- (d) Berechne das Bild von $\lambda_1^2 \cdot \vec{x}_1 + \lambda_2^2 \cdot \vec{x}_2 + \lambda_3^2 \cdot \vec{x}_3$.

Aufgabe 4**(12 Punkte)**

Sei
$$h(z) = -\frac{(-z+1)(z+1)}{(\bar{z}-1)(\bar{z}+1)}$$

- (a) Berechne $h(i)$.
 (b) Berechne $h\left(\sqrt{\frac{3}{2}} + i\sqrt{\frac{1}{2}}\right)$.
 (c) Untersuche, für welche Punkte $\in \mathbf{C}$ die Gleichung $\Im(h(z)) = 0$ richtig ist.
 $\Im \rightsquigarrow$ Imaginäranteil ...
 (d) Skizziere $h(i-1)$, $h(i-2)$, $(h(i-1))^2$, $(h(i-2))^2$.

Aufgabe 5**(12 Punkte)**

Gegeben sind die Ebenen:

$$\Phi_1 : 4x - 2y + 5z - 6 = 0, \quad \Phi_2 : 2x + 3y + 4z + 2 = 0, \quad \Phi_3 : -x + y - 8z + 7 = 0$$

- (a) Berechne den Schnittpunkt S .
 (b) Sei $\Phi_4(q) : -6x + 9y - qz - 2 = 0$

Berechne q so, dass $\Phi_4(q)$ durch S geht.

- (c) Für welche(s) q ist der Abstand zwischen $\Phi_4(q)$ und S gleich 1?
 (d) Für welches q ist der Abstand zwischen $\Phi_4(q)$ und S gleich 10?

Aufgabe 6**(12 Punkte)**

- (a) Vereinfache $(5\vec{a} + 2\vec{b}) \times (3\vec{a} - 7\vec{b})$ so weit wie möglich.
 (b) Sei $|\vec{a}| = 6$, $|\vec{b}| = 18$, $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = 12$

Berechne den Winkel zwischen \vec{a} und \vec{b} .

- (c) Berechne mit dem letzten Resultat $|(5\vec{a} + 2\vec{b}) \times (3\vec{a} - 7\vec{b})|$.
 (d) Berechne $|(5\vec{a} + 2\vec{b}) \times (3\vec{a} - 7\vec{b})|$ für $\langle \vec{a}, \vec{b} \rangle = k$.

— ENDE —