

Test

◇ B1–(11/12)–04 ◇

- Wichtig:**
- ♡ Bitte nur die **Vorderseite** eines Blattes beschreiben.
 - ♣ Resultate sind gut sichtbar zu unterstreichen.
 - ♠ Nur gut leserliche, sauber gegliederte Lösungen mit sofort auffindbaren Resultaten können korrigiert werden.
 - ◇ Die einzelnen Aufgaben sind durch einen Strich zu trennen.
 - ♡ **Alle Teilaufgaben geben gleich viele Punkte.**

Probl. 1
$$M = \begin{pmatrix} 7 & -10 & 4 \\ 8 & -11 & 4 \\ 8 & -10 & 3 \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ -3 \\ 5 \end{pmatrix}, \quad \vec{v}_2 = \begin{pmatrix} -3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

- (a) Berechne die Eigenwerte von M .
- (b) Berechne die Eigenvektoren von M .
- (c) Berechne die Eigenwerte von M^{-1} .
- (d) Berechne die Eigenvektoren von M^{-1} .
- (e) Berechne die Eigenwerte von M^T .
- (f) Berechne die Eigenvektoren von M^T .
- (g) \vec{v}_1 und \vec{v}_2 definieren zusammen mit O ein Parallelogramm „ Par “. Berechne den Inhalt „ $Inh(Par)$ “ und auch denjenigen des Bildparallelogramms „ $Inh(M \cdot Par)$ “.
- (h) Berechne die Determinante von M und vergleiche das Resultat mit $\frac{Inh(M \cdot Par)}{Inh(Par)}$.

Probl. 2 Die Matrix A definiert eine Abbildung, welche die Fixgerade $g : \vec{x}(t) = t \cdot \vec{v}_1$ hat (\vec{v}_1 wie in der letzten Aufgabe) und welche den Vektor \vec{v}_2 (\vec{v}_2 wie in der letzten Aufgabe) in $\vec{v}_2' = -2\vec{v}_2$ sowie $\vec{w} = \vec{v}_1 \times \vec{v}_2$ in $\vec{w}' = 3(\vec{v}_1 \times \vec{v}_2)$ abbildet.

- (a) Berechne die Matrix A .
- (b) Sei $\vec{OQ} = 2\vec{v}_1 - 3\vec{v}_2$. Berechne das Bild \vec{OQ}' von \vec{OQ} bei der Abbildung mit A .
- (c) Berechne das Bild \vec{OQ}'' von \vec{OQ}' bei der Abbildung mit A .

Probl. 3 Gesucht ist eine Matrix B , welche einen Vektor an der durch $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ und $\vec{b} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$ sowie O gegebenen Ebene orthogonal spiegelt.

- (a) Berechne B .
- (b) Bilde mit B den Punkt $P(5; 4, 2)$ ab.
- (c) Sei $B^2 = B \cdot B$, $B^{k+1} = B^k \cdot B$. Berechne B^{100} .

Probl. 4 Löse die Matrixgleichung nach X auf und vereinfache, falls dies möglich ist.

$$(U^{-1} \cdot W)^{-1} \cdot (U^{-1} \cdot W) \cdot X \cdot W^T - E = (((U^{-1})^T \cdot W^T)^{-1})^T$$

%

Probl. 5 Gegeben sind die Punkte

$$P_1(5; 0; 1), P_2(4; 1; -1), P_3(3.5; 2; 10), P_4(2; 6; 1), P_5(-1; 5; 8), P_6(-2; 12; 0).$$

- (a) Berechne eine Matrix G , welche P_1 in P_4 und P_2 in P_5 und P_3 in P_6 abbildet.
- (b) Wenn man den Punkte P_1 um $\varphi = +12^\circ$ um die x -Achse dreht, erhält man den Punkt P_7 . (Durch die Drehung wird die positive y -Achse in Richtung positive z -Achse bewegt.) Erstelle die Drehmatrix D_φ . numerisch.
- (c) Berechne P_7 mit Hilfe von D_φ .
- (d) Bilde mit Hilfe von G den Punkt P_7 ab.

WIR1-12

Viel Glück!