

## Test

◇ E+M1-09/10-01 ◇

- Wichtig:**
- ♡ Bitte nur die **Vorderseite** eines Blattes beschreiben.
  - ♣ Resultate sind gut sichtbar zu unterstreichen.
  - ♠ Nur gut leserliche, sauber gegliederte Lösungen mit sofort auffindbaren Resultaten können korrigiert werden. (Ersichtlicher Lösungsweg!)
  - ◇ Die einzelnen Aufgaben sind durch einen Strich zu trennen.
  - ♡ **Alle Teilaufgaben geben gleich viele Punkte.**

**Probl. 1** Erkläre so gut wie möglich, was die folgenden Matlab-Befehle (Octave-Befehle) machen resp. welche Ausgabe zu erwarten ist:

- (a) `[sqrt(2); cos(pi);]*cos(pi)`                      (b) `x=1.9; X=1e-4; x*X`
- (c) `b=realmax; c=b+1e+308`                              (d) `u=[3,4,6]; v=[1,2,3]; cross(u,v)`
- (e) `b=[3.4; 2.9; 6; -4.76; 8]; b*10`                      (f) `a=[3.4 2.9 6 -4.76 8]; a(2)+a(3)`

**Probl. 2** Gegeben ist das Gleichungssystem

$$\begin{aligned} 3ax + 2y + 3z &= 1 \\ 2x + 2ay + 4z &= 1 \\ 3x + 4y + az &= 1 \end{aligned}$$

- (a) Benutze die Cramerschen Regeln um herauszufinden, für welche Werte von  $a$  das System nicht lösbar ist.
- (b) Löse das System im Falle  $a = 1$  exakt (Resultat in gemeinen Brüchen).
- (c) Bestimme im Falle  $a = 3$  die Dimension des Lösungsraumes des zugehörigen homogenen Systems, falls eine Lösung existiert.
- (d) Sei  $P_0 = P_0(1, 1, 1)$  ein Punkt.  $\mathbb{L}_{inh,2}$  sei die Menge der Lösungen des Gleichungssystems mit den ersten beiden Gleichungen für  $a = 2$ .  $\mathbb{L}_{inh,2}$  besitzt eine geometrische Bedeutung. Gesucht ist die Distanz von  $P_0$  zu  $\mathbb{L}_{inh,2}$  (Dezimalbruch).

**Probl. 3** Gegeben sind die Vektoren  $\vec{v}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v}_3 = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{w} = \begin{pmatrix} 10 \\ 12 \\ 2 \end{pmatrix}$ .

- (a) Untersuche, ob die Vektoren  $\vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3$  linear abhängig sind.
- (b) Sei  $\vec{w} = \lambda_1 \vec{v}_1 + \lambda_2 \vec{v}_2 + \lambda_3 \vec{v}_3$ . Berechne die Streckungsfaktoren  $\lambda_i$ , falls solche existieren.

**Probl. 4** (a) In einem Koordinatensystem wird eine Gerade  $g$  durch den Ursprung  $O$  und durch den ersten Oktanten im  $\mathbb{R}^3$  derart gelegt, dass der Winkel zwischen  $g$  und jeder Achse immer gleich gross ist. Berechne diesen Winkel in Altgrad.

- (b) Ein Würfel mit dem Mittelpunkt in  $O$  wird ist im Koordinatensystem so positioniert, dass der Eckpunkt  $E_1 = E_1(10, 10, 10)$  ist. Skizziere den Würfel so, dass die drei von  $E_1$  ausgehenden Kanten in deren Schnittpunkten  $S_1, S_2, S_3$  die Achsen schneiden und berechne die Distanz von  $E_1$  zu diesen Schnittpunkten.
- (c) Berechne die Kantenlänge des Würfels.
- (d) Berechne das Volumen des Körpers mit den Eckpunkten  $O, S_1, S_2, S_3, E_1$ .

**Probl. 5** In einem Koordinatensystem sind die Punkte  $P_1 = P_1(4, 1)$  und  $P_2 = P_2(2, 3)$  gegeben.  $P_3$  entsteht, indem man  $P_2$  um  $+68.44^\circ$  um  $O$  dreht.

- (a) Berechne die Koordinaten von  $P_3$ .
- (b) Berechne den Inhalt des von  $\overrightarrow{P_1P_2}$  und  $\overrightarrow{0P_2} + \overrightarrow{P_1P_3}$  aufgespannten Parallelogramms.

**Probl. 6** Gegeben sind zwei Geraden im Raum:  $g_1 : \vec{x}_1 = \vec{r}_1 + \lambda \vec{a}_1$  sowie  $g_2 : \vec{x}_2 = \vec{r}_2 + \mu \vec{a}_2$ . Dabei ist  $\vec{r}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{r}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{a}_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{a}_2 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 6 \end{pmatrix}$ . Sei  $P_0 = P_0(10, 1, -2)$ .

- (a) Untersuche, ob die Geraden windschief sind.
- (b) Berechne den kürzesten Abstand zwischen den Geraden, falls sie sich nicht schneiden.
- (c) Durch  $\Phi : \vec{r} = \vec{r}_1 + \lambda \vec{a}_1 + \mu \vec{a}_2$  ist eine Ebene definiert. Berechne die Distanz des Punktes  $P_0$  von der Ebene  $\Phi$ .

**Probl. 7** In einem Koordinatensystem sind die Punkte  $M = P_1 = P_1(4, 1)$  und  $P_2 = P_2(2, 3)$  gegeben.  $M$  ist Mittelpunkt eines Kreises, welcher durch den Peripheriepunkt  $P_2$  definiert ist.

Weiter ist  $P_0 = P_3(-6, -2)$  ein äusserer Punkt, von dem aus die Tangenten an den Kreis konstruiert werden sollen.

- (a) Berechne die beiden Tangentialpunkte  $T_1$  und  $T_2$ . (Koordinaten als Dezimalbrüche angeben.)
- (b) Berechne die Länge des Tangentenabschnittes  $|\overline{P_0T_1}|$ . (Dezimalbruch.)
- (c) Von  $P_0$  aus wird eine Sekante so gezogen, dass die dadurch im Kreis ausgeschnittene Sehne die Länge 1 hat. Berechne die Länge des Sekantenabschnittes von  $P_0$  aus bis zum Punkt, wo die Sekante erstmals auf den Kreis trifft. (Dezimalbruch.)

Viel Glück!