

Modulprüfung  
2008  
Klasse M+E 07 / M+E 1  
Mathematik

Zeit: 120 Minuten

Teil 1: 30 Minuten, dann Abgabe  
Teil 2: 90 Minuten

**Bedingungen:**

- Alle Probleme sind selbständig zu lösen. Unehrenhaftes Verhalten hat einen sofortigen Ausschluss von der Prüfung zur Folge.
- Für die Schrift ist dokumentechtes Schreibgerät zu verwenden. Bleistift wird nur bei allfälligen Zeichnungen und Skizzen akzeptiert.
- Es wird eine saubere und klare Darstellung des Lösungsweges mit Angabe von Ideen und Zwischenresultaten verlangt. Resultate ohne Herleitung werden nicht akzeptiert.
- Bei Verwendung von Dezimalbrüchen darf die Abweichung der Schlussresultate vom exakten Resultat nicht mehr als 0.1% betragen.
- Physikalische Einheiten dürfen generell weggelassen werden, sofern nicht anders vermerkt.
- Resultate sind doppelt zu unterstreichen.
- Ungültige Teile sind sauber durchzustreichen.
- Pro Aufgabe ist wenn möglich ein neues Blatt zu verwenden. Die Rückseiten der Schreibblätter müssen leer bleiben. Sie werden vielleicht nicht korrigiert!
- **Erlaubte Hilfsmittel:** Kursunterlagen (Kurzfassung), Formelbücher, Taschenrechner, Schreibpapier und Schreibzeug.
- **Punkte:** Pro mit „Aufgabe“ bezeichnetes Problem sind 12 Punkte möglich, wenn nicht anders vermerkt — oder wenn weitere Angaben fehlen.
- Ziel: Wenn an einer vollen Prüfung mehr als 4 Aufgaben gegeben sind, können 4 Aufgaben ausgewählt werden, die dann gelöst werden sollten.

## Modulprüfung in Mathematik 2008

M+E 07 / M+E 1

Teil 1: Ohne Hilfsmittel, Zeitrahmen 30 Minuten, dann Abgabe

*Viel Glück !*

**Löse die nachfolgenden Kurzaufgaben.** (Alle Teilaufgaben werden gleich bewertet.)

*Hinweis:* Erwartet wird, dass man in der gegebenen Zeit ca. 3/4 der Teilaufgaben richtig lösen kann. Es können auch mehr sein. Wähle daher mit Bedacht diejenigen Aufgaben, die du am schnellsten lösen kannst.

### Probl. 1 Angaben:

$$M_1 = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad M_2 = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 4 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix}, \quad M_3 = \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad b_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad b_2 = \begin{pmatrix} 8 \\ 0 \\ -8 \end{pmatrix},$$

$$z_1 = 3 + 2i, \quad z_2 = 1 - i$$

- (a) **(3 Punkte)**  
 Berechne  $\det(M_1)$
- (b) **(3 Punkte)**  
 Berechne  $\det(M_2)$
- (c) **(3 Punkte)**  
 Berechne  $\det(M_1 \cdot M_2)$
- (d) **(3 Punkte)**  
 Berechne  $M_1 \cdot M_2$
- (e) **(3 Punkte)**  
 Berechne  $M_2 \cdot M_1$
- (f) **(3 Punkte)**  
 Löse  $M_1 \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \vec{b}_1$  (Gauss!)
- (g) **(3 Punkte)**  
 Löse  $M_1 \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \vec{b}_2$

(h) **(3 Punkte)**

$$\text{Löse } (M_2 \cdot M_1) \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = (\vec{b}_2^T \cdot M_2^T)^T$$

(i) **(3 Punkte)**

Berechne  $M_3^{-1}$

(j) **(3 Punkte)**

Berechne  $\frac{1}{z_1 z_2}$

(k) **(3 Punkte)**

Berechne  $\frac{1}{\bar{z}_1 \bar{z}_2}$

(l) **(3 Punkte)**

Was ist der MATLAB-Output für den folgenden Befehl?

```
4*(1:5)+10
```

(Bitte Output so notieren, wie er auf dem Bildschirm erscheinen wird.)

(m) **(3 Punkte)**

Was ist der MATLAB-Output für den folgenden Befehl?

```
rem(70,12)
```

(Bitte Output so notieren, wie er auf dem Bildschirm erscheinen wird.)

(n) **(3 Punkte)**

Was ist der MATLAB-Output für die folgende Befehlssequenz?

```
g=j+3; imag(g)*conj(g)
```

(Bitte Output so notieren, wie er auf dem Bildschirm erscheinen wird.)

(o) **(3 Punkte)**

Was ist der MATLAB-Output für die folgende Befehlssequenz?

```
a=[1 2 3 4];b=[a',2*a']
```

(Bitte Output so notieren, wie er auf dem Bildschirm erscheinen wird.)

(p) **(3 Punkte)**

Was ist der MATLAB-Output für die folgende Befehlssequenz?

```
a=[1 2 3 4];b=[a',2*a'];b*b'
```

(Bitte Output so notieren, wie er auf dem Bildschirm erscheinen wird.)

## Modulprüfung in Mathematik 2008

M+E 07 / M+E 1

### Teil 2: Zeitrahmen 90 Minuten

*Viel Glück !*

**Löse die nachfolgenden Aufgaben.** (Alle Teilaufgaben werden gleich bewertet.)

#### Probl. 2

(18 Punkte)

Eine Ebene  $\Phi$  ist gegeben durch den Normalenvektor  $\vec{n}$ ,  $\vec{n}^T = (2, 5, 1)$ . Die Ebene geht zudem durch den Punkt  $P_0(1, 1, -1)$ . Weiter kennt man die Punkte  $P_1(2, 0, 2)$  und  $P_2(3, 2, 1)$ .

- Berechne den Flächeninhalt des Dreiecks  $\triangle P_0P_1P_2$
- Bestimme die Hess'sche Normalform von  $\Phi$ .
- Untersuche, welcher der Punkte  $P_1, P_2$  in  $\Phi$  liegt.
- Bestimme allenfalls den Abstand von  $P_2$  zu  $\Phi$ .
- Bestimme den Schnittpunkt  $S$  der Gerade  $g = \overline{OP_2}$  mit  $\Phi$ .
- Man drehe die Gerade  $g$  um die  $z$ -Achse um den Winkel  $\varphi$ . Die gedrehte Gerade nennen wir  $g_\varphi$ . Bestimme  $\varphi$  so, dass der Abstand von  $S_\varphi = g_\varphi \cap \Phi$  zu  $O$  minimal ist. (Skizze!)

#### Probl. 3

(18 Punkte)

$$\text{Sei } A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \text{ und } B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

- Berechne  $A \cdot A$  und  $B \cdot B$ . Versuche daraus allgemeine Gesetze für derartige  $n \times n$ -Matrizen abzulesen.
- Berechne  $A \cdot A \cdot A$  und  $B \cdot B \cdot B$ . Versuche daraus allgemeine Gesetze für entsprechende  $n \times n$ -Matrizen abzulesen.
- Berechne  $A \cdot B$ ,  $B \cdot A$ ,  $A \cdot A \cdot B \cdot B$  und  $A \cdot A \cdot A \cdot B \cdot B \cdot B$ . Versuche daraus allgemeine Gesetze für entsprechende  $n \times n$ -Matrizen abzulesen.
- Berechne  $A^{-1} \cdot B^{-1}$  und  $B^{-1} \cdot A^{-1}$ . Ist die Formel  $A^{-1} \cdot B^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$  hier richtig?
- Löse die Gleichung (d.h. berechne  $X$ ):

$$A \cdot B \cdot A = B \cdot X \cdot B$$

- Löse die Gleichung (d.h. berechne  $X$ ):

$$(B^{-1} - A^{-1}) \cdot X = A + B$$

**Probl. 4**
**(20 Punkte)**

- (a) i. Berechne die 3. komplexen Einheitswurzeln  $z_1, z_2$  und  $z_3$  exakt. D.h. bestimme die Lösungen der Gleichung  $z^3 = 1$ . Skizziere die Lösungen in einem Diagramm in  $\mathbb{C}$ .
- ii. Sei  $w_i = z_i + k$ ,  $k = \text{const}$ . Berechne das Polynom  $p(z) = (z - w_1)(z - w_2)(z - w_3)$ .
- iii. Setze  $k = 2$  und berechne das Polynom  $p(z) = (z - w_1)(z - w_2)(z - w_3)$  für dieses spezielle  $k$ . Trage  $w_1, w_2, w_3$  ebenfalls in das Diagramm ein.
- iv. Setze  $k = 2 + 4i$  und berechne das Polynom  $p(z) = (z - w_1)(z - w_2)(z - w_3)$  für dieses spezielle  $k$ . Trage  $w_1, w_2, w_3$  ebenfalls in das Diagramm ein.
- v. Worin unterscheiden sich die Koeffizienten bezüglich ihrer Zahlenart, wenn man einerseits  $k = 2$  und andererseits  $k = 2 + 4i$  setzt?
- (b) i. Berechne die Partialbruchzerlegung von  $q(x) = \frac{4x^4 + 3x^3 + 2x^2 + x}{(x-1)(x^2+1)} = \frac{d(x)}{n(x)}$
- ii. Die Nullstellen von  $n(x) = (x-1)(x^2+1) = x^3 - x^2 + x - 1$  definieren in  $\mathbb{C}$  ein Dreieck  $\Delta_1$ . Berechne diese Nullstellen und skizziere das Dreieck  $\Delta_1$ .
- iii. Berechne das Verhältnis von Dreiecksinhalt zu Umfang.
- iv. Berechne die Inversen der vorhin berechneten Nullstellen. Diese definieren wieder Dreieck  $\Delta_2$ . Was ist das Verhältnis des Inhalts von  $\Delta_1$  zu Inhalt von  $\Delta_2$ ?
- v. Zwei der eben berechneten Nullstellen haben einen nicht negativen Imaginäranteil. Wenn man zu diesen Nullstellen  $k = 2$  addiert, erhält man die Zahlen  $w_1$  und  $w_2$ . Durch  $w_1$  und  $w_2$  geht eine Gerade (in die Skizze eintragen!). Diese Gerade kann man um den Ursprung um einen positiven Winkel  $\varphi$  soweit drehen, dass das Bild parallel zur reellen Achse zu liegen kommt. Berechne den dazu notwendigen Winkel  $\varphi$ .

**Probl. 5 Zusatzaufgabe (wenn alle andern Aufgaben gelöst sind)**
**(9 Punkte)**

- (a) An den Stelle 10 und  $-10$  auf der  $x$ -, der  $y$ - und  $z$ -Achse eines kartesischen Koordinatensystems wird je ein Punkt gesetzt. Diese Punkte bestimmen ein Oktaeder. In dieses Oktaeder wird achsenparallel der grösste mögliche Würfel hineingesetzt. Bei diesem Würfel wird eine Ecke  $P_0$  ausgewählt. Von  $P_0$  aus werden drei Strahlen durch die Mittelpunkte  $P_1, P_2, P_3$  der drei zu  $P_0$  gegenüberliegenden Würfelseiten gezogen.  $P_0, P_1, P_2, P_3$  bilden ein nichtreguläres Tetraeder. Wieviele Prozent des Würfelvolumens werden vom Tetraeder eingenommen?
- (b) Wieviele Prozent der Würfeloberfläche macht die Tetraederoberfläche aus?
- (c) Sei  $k_1$  das Verhältnis vom gesamten Würfelvolumen zum Tetraedervolumen,  $k_2$  das Verhältnis der Würfeloberfläche zur Tetraederoberfläche. Berechne  $k_1 : k_2$ .

— ENDE —